Nomes: Max, Paulo e Tiago

Dia 1:

Daily Scrum.

Estabelecer os requisitos do projeto.

Definir as ferramentas de desenvolvimento do projeto.

Definir os layouts dos projetos Mobile e Web.

Definir o modelo do banco de dados.

Planning Poker.

Dia 2:

Daily Scrum.

Desenvolver o design das telas Home e Detail da aplicação Mobile e Web.

Desenvolver a home da aplicação Web.

Modelar as entidades necessárias para a página Home.

Criar o banco de dados com as entidades necessárias para modelar a página Home.

Dia 3:

Daily Scrum.

Desenvolver o design da tela do Carrinho de Compras Mobile.

Desenvolver a função Carrinho de Compras na aplicação Mobile.

Desenvolver o design da tela de Cadastro (Web).

Desenvolver a tela de Cadastro (Web).

Dia 4:

Daily Scrum.

Desenvolver o design da tela de Favoritos da aplicação Mobile.

Desenvolver o back-end da aplicação (Web).

Desenvolver a função Favoritos na aplicação Mobile.

Dia 5:

Daily Scrum.

Integrar front-end com o back-end na aplicação (Web).

Dia 6:

Daily Scrum.t

Gerar realease da aplicação Mobile.

Fazer o deploy da aplicação (Web).

Entregar para o cliente.